

# 「カプコンの出前授業」実施例

## 「仕事」とは何か ～ゲームが手元に届くまで～

実施校：北豊島小学校 6年生 2クラス

授業実施日：2024年10月3日（木曜日）10：45～12：25

講師：株式会社カプコン 広報 IR室 広報チーム

単元：小学6年生 総合的な学習の時間

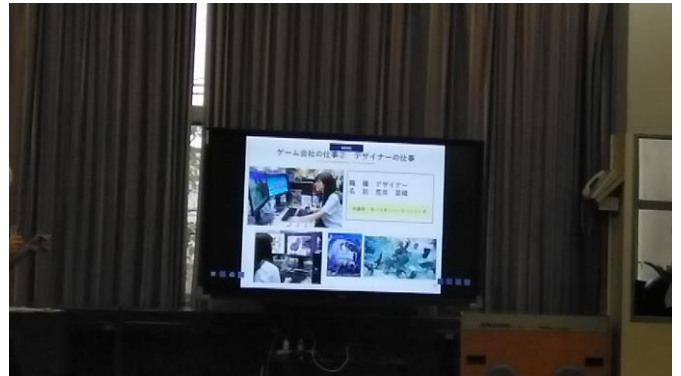
目標：キャリア教育を目的に子どもたちが憧れる「ゲームクリエイター」の仕事を中心にご紹介いただきました。

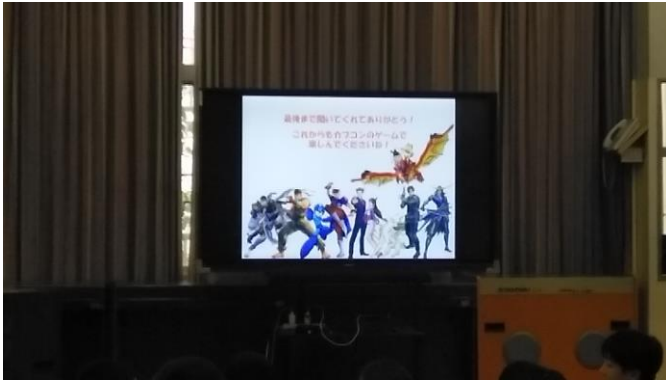
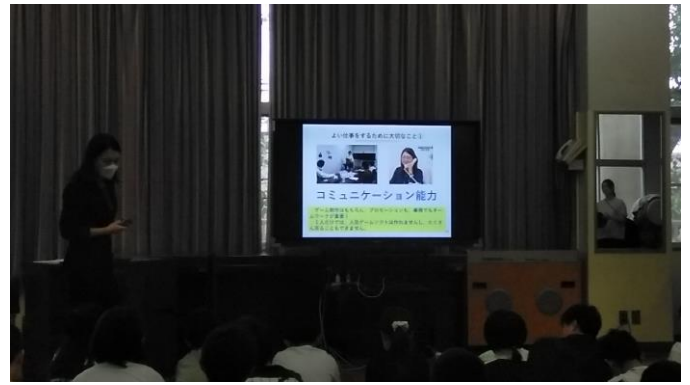
ゲームに関わる、様々な仕事の良さやそこで働く人の思いに気づき、自己の将来の夢や、そのために今しなければならないことについて考え、これからの自己の生き方や生活に生かす。

### 【授業のながれ】

時間	流れ	内容
10：45 ～ 11：30	はじめに ゲームに関わる人たち	1. 「カプコン」という会社の由来 2. 「ゲーム会社の仕事」にはどのようなものがあるでしょうか？ ゲームプランナー、サウンドクリエイター、デザイナー、プログラマー、ローカライズ、プロモーション、財務経理、ライセンス、人事総務、広報など 「会社（社会）」には様々な「人」がいて、様々な「仕事」を、様々な「思い」を持って、「一人ひとりが協力して一つの仕事に取り組んでいること」を学びました。 3. どんな仕事がしてみたいかな？（ワークシートで振り返り） 自分がやってみたいと思った仕事は？ やってみたいと思った理由は？ その仕事をするために必要な力（能力）は何か？
11：40 ～ 12：25	働くということと自分について	1. 働くために大切な事は何か？ コミュニケーション能力 学校の勉強 積極性 継続的な努力 仕事への情熱 『今の自分』が『未来の自分を切り拓く』 2. 質疑応答

### 【授業の様子】





参考資料

[カプコンの教育支援活動](#) (外部リンク)

以上